



CONCEPTOPIA

Jugendförderung NRW geht digitale Wege

KREATIV-TOOL SAMMLUNG

Tipps und Empfehlungen für die kreative Medienarbeit
mit Kindern und Jugendlichen in den Arbeitsfeldern der
Jugendförderung



**Kreativität
leben!**



INHALT

1 | Einleitung 2

Kreativ-Tool Sammlung 2

2 | Making & Coding 2

Light Bot	2
Code.org	2
Scratch Jr.....	3
Scratch	3
Makeblock	3
Calliope	4
Dash Roboter	4
Ozobot Roboter	4
Freggers Play	5
Cospaces Edu	5
Tinkercad	5
Weitere Empfehlungen	6

3 | Video & Foto 7

iMovie	7
TopShot	7
Action Movie FX	8
Puppet Pals HD.....	8
Green Screen by Do Ink.....	8
Inshot.....	9
Kinemaster	9
Premiere Rush	9

Comic Life	10
Weitere Empfehlungen	10

4 | Audio 11

Garageband	11
Audacity	11
Launchpad-Beat Music Maker	12
Keezy	12
Weitere Empfehlungen	12

5 | Medienkunst und Design 13

Tagtool	13
Kunstmatrix	13
Canva	14
Gimp	14
Inkscape	14
Affinity	15
Weitere Empfehlungen	15

6 | Gaming 16

Draw your Game/ Zeichne dein Spiel	16
Bloxels	16
Bitsy Game Maker	17
Minecraft	17
Deep Space Battle VR	17
Weitere Empfehlungen	18

7 | Multiplayer & Gruppenaktivitäten .. 19

Among Us.....	19
Skribbl.io!.....	19
Codenames	20
Make it meme	20
Gartic Phone.....	20
UNO.....	21

8 | Lernen & Rätsel 22

Kryptokids.....	22
Kahoot.....	22
Quizziz.....	23
Actionbound.....	23

9 | Sonstiges 24

Impressum 25

*Kreative Medienarbeit mit Kindern und Jugendlichen gilt für viele (Medien-) Pädagog*innen als Königsweg der Medienkompetenzvermittlung. Und das hat gute Gründe. Die Station "Kreativität leben" ist daher ein weiterer wichtiger Baustein auf dem Weg zum Medienkonzept.*

Unsere Vision

Doch wo und wie findet man überhaupt geeignete Tools und Methoden, um ein zielgruppenorientiertes Angebot zu konzipieren und durchzuführen? Auf dem Markt gibt es viele verschiedene Tools und Methoden, um die Medienkompetenz von Kindern und Jugendlichen mithilfe von kreativen Medienangeboten zu fördern. Wir haben euch in unserer Sammlung einen Überblick über Kreativ-Tools, Apps und Links zusammengestellt, mit denen wir gerne und oft arbeiten und die wir euch ans Herz legen. Von Stop-Motion, über VR, hin zu Hörspielen, Robotik und Gaming-Workshops können bei der kreativen und aktiven Medienarbeit alle Medien zum Einsatz kommen und die Auswahl an Tools und Methoden ist riesig.

Potentiale der Medienarbeit

Aktive/Kreative Medienarbeit ist eine Methode und Arbeitsweise der Medienpädagogik. Durch die aktive Nutzung von Medien oder die Erstellung von eigenen Medienprodukten in Form des "handelnden Lernens" können (medien-)pädagogische Ziele erreicht und vielfältige, individuelle Bildungsprozesse angestoßen werden. Denn bei der kreativen Medienarbeit ist für alle etwas dabei. Das große Potential liegt darin, dass Kinder und Jugendliche sich durch den auffordernden und spaßigen Charakter der Kreativ-Tools schnell zur Teilnahme begeistern lassen und selbst kreativ werden. Aber auch kritische Themen und Inhalte lassen sich damit bearbeiten. Kreativ-Tools, laden ein, zu experimentieren, neue Wege zu gehen und sich zu vernetzen. Sie können einen Zugang zu schweren Themen und Inhalten schaffen und den Einstieg erleichtern. Dabei werden analoge und digitale Tools miteinander verbunden und auch gesellschaftliche Prozesse gestaltet. Und das Wichtigste: Kreative Medienarbeit macht Spaß und gute Laune.

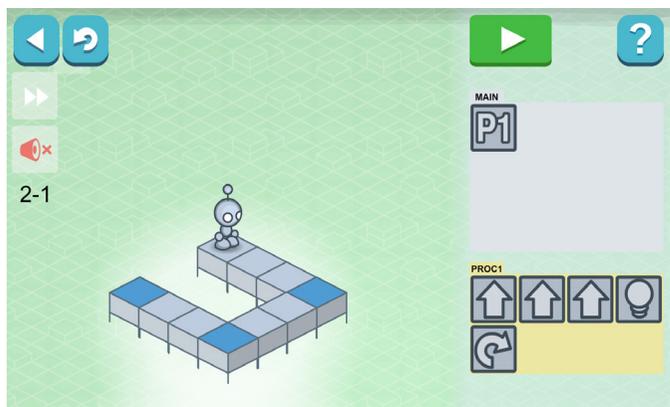
Die Toolsammlung

Unsere Sammlung ist in folgende Bereiche unterteilt: Making & Coding, Foto & Video, Audio, Medienkunst & Grafikdesign, Gaming, Rätseln & Lernen, Multiplayer für Gruppenaktivitäten und Sonstiges. Natürlich ist die Sammlung längst nicht vollständig und bietet nur eine Auswahl an möglichen Tools. Manchmal ist es auch einfach Zufall, Gewohnheit, eine Budgetfrage oder Geschmacksache, mit welchen Tools man gerne arbeitet und um welche Tools man lieber einen Bogen macht. Also nehmt die Sammlung gerne als Inspiration und erweitert sie um eure eigenen Lieblinge. Ihr findet in der Kreativ-Tool Sammlung alle wichtigen Infos zum Preis, der Plattform, Altersempfehlung der Hersteller*innen bzw. uns, Links zum Zugang sowie eine kurze Beschreibung.

Version 01 - Oktober 2022

2

Making & Coding



Lightbot

Plattform:

iOS, Android, Web

Altersempfehlung:

Ab 4 Jahren

Preis:

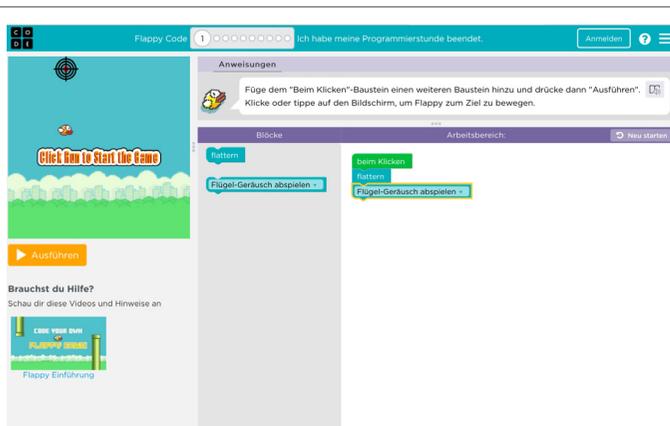
kostenlos

Beschreibung:

In jeder Runde steht der kleine Lightbot vor einer neuen Programmier-Herausforderung. Wählt die Befehle in der richtigen Reihenfolge aus, um ihm zu helfen!

Zugang:

<https://lightbot.com/flash.html>



Code.org

Plattform:

Web

Altersempfehlung:

Ab 4 Jahren

Preis:

kostenlos

Beschreibung:

Auf der Webseite gibt es verschiedene spielerische Einsteiger*innen-Tutorials zum Coden. Programmier hier zum Beispiel euer eigenes Flappy-Bird-Spiel!

Zugang:

<https://studio.code.org/flappy/1>



Scratch Jr.

Plattform:

iOS, Android, Desktop

Altersempfehlung:

ab 5 Jahren

Preis:

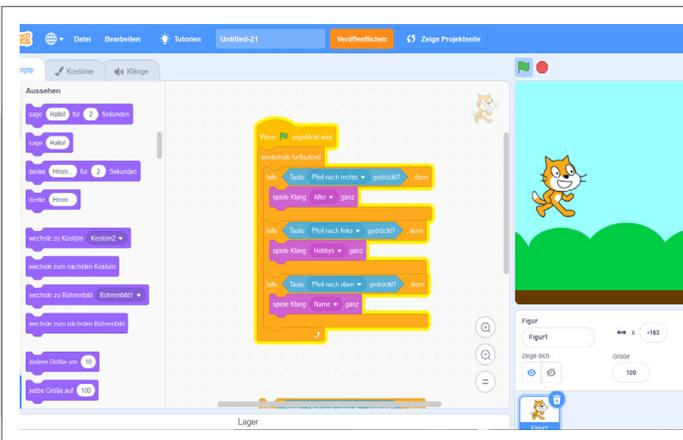
kostenlos

Beschreibung:

Scratch Junior ist eine App zum Programmieren lernen für Kinder ab 5 Jahren. Die Programmierung funktioniert visuell über bunte Blöcke, die wie Puzzleteilchen ineinander passen. Dabei sind noch keine Lese- und Schreibkenntnisse nötig.

Zugang:

<https://jfo8000.github.io/ScratchJr-Desktop/>



Scratch

Plattform:

Web, PC, Android

Altersempfehlung:

Ab 8 Jahren

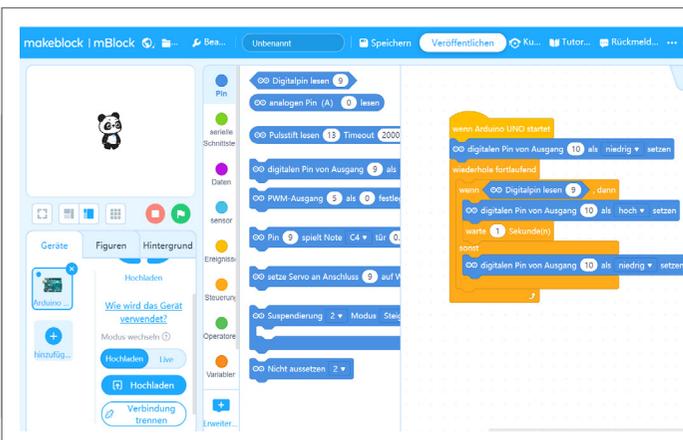
Preis:

kostenlos

Beschreibung:

Scratch ist eine kostenlose, visuelle Programmiersprache, um zum Beispiel interaktive Geschichten, Spiele und Animationen zu programmieren. Zudem gibt es eine große Community mit Tutorials und Projektideen, sowie Erweiterungen für z.B. das MaKey MaKey oder Lego WeDo.

Zugang: <https://scratch.mit.edu/>



Makeblock

Plattform:

Web, PC, iOS, Android

Altersempfehlung:

ab 8 Jahren

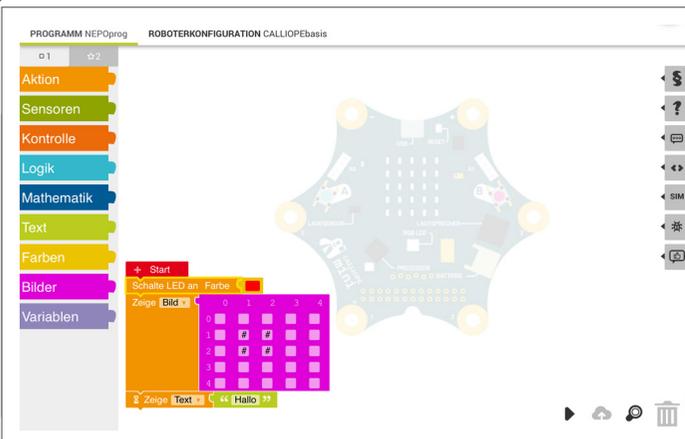
Preis:

kostenlos

Beschreibung:

Makeblock ist quasi die chinesische Variante von Scratch. Hier könnt ihr zwischen der Programmierung mit Hilfe von Blockprogrammierung oder Python wählen. Wir nutzen Makeblock z.B. gerne zur Blockprogrammierung von Arduino Mikrocontrollern (Fortgeschritten).

Zugang: <https://www.makeblock.com/>



Calliope

Plattform:

Web, iOS, Android

Altersempfehlung:

ab 8 Jahren

Preis:

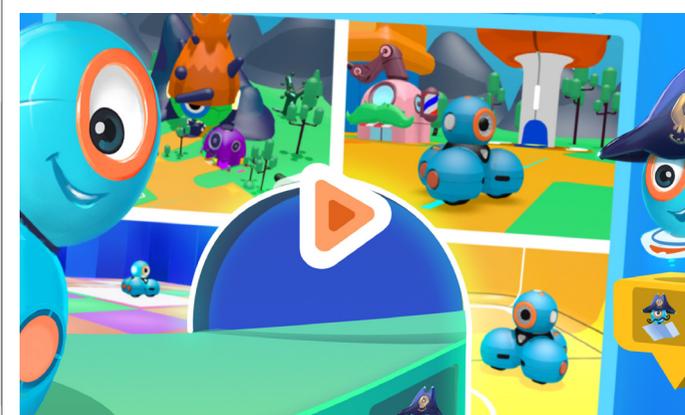
kostenlos

Beschreibung:

Calliope mini ist ein Microcontroller mit bereits integrierten Sensoren und Aktoren für den Einstieg ins Programmieren. Er kommt mit einer Auswahl von Editoren und Erweiterungen.

Zugang:

<https://calliope.cc/>



Dash Roboter

Plattform:

iOS, Android

Altersempfehlung:

Ab 6 Jahren

Preis:

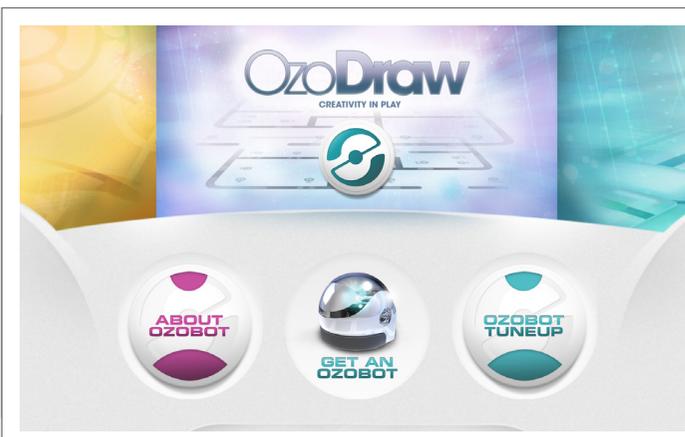
199 €

Beschreibung:

Dash ist ein Roboter für den Bildungsbereich. Aktuell gibt es 5 verschiedene kostenfreie Apps (z.B. Blockly), um den Roboter zu programmieren oder zu steuern. Außerdem gibt es Zubehör in Form von Katapulten, Malstiften oder einem Xylophon.

Zugang:

<https://www.makewonder.de/dash/>



Ozobot Roboter

Plattform:

iOS, Android, Web, Analog

Altersempfehlung:

ab 5 Jahren

Preis:

199 €

Beschreibung:

Der Ozobot ist ein Linienfolger Roboter, der sowohl über selbst gemalte Farbcodes als auch über eine Blockprogrammierung gesteuert werden kann. Manchmal sind die Sensoren ein bisschen unzuverlässig. Für den Einstieg ins Thema Robotik aber dennoch empfehlenswert.

Zugang: www.ozobot.com



Freggers Play

Plattform:

iOS, Android

Altersempfehlung:

ab 6 Jahren

Preis:

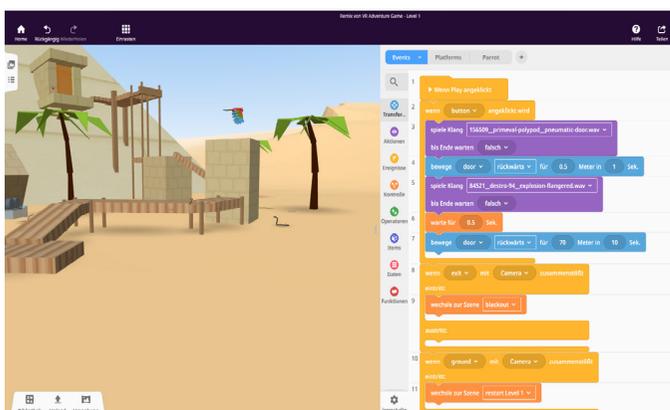
kostenlos

Beschreibung:

Mit der App Freggers Play lassen sich 3D-Welten bauen und programmieren, eigene Spiele erstellen oder Filme animieren.

Zugang:

<https://www.freggersplay.de/>



Cospaces Edu

Plattform:

Web, iOS, Android

Altersempfehlung:

Ab 8 Jahren

Preis:

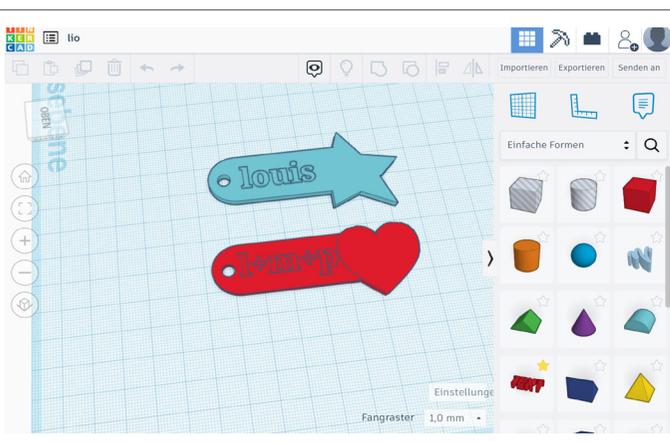
kostenfreie Basisvariante

Beschreibung:

Mit Cospaces Edu könnt ihr 3D-Welten bauen und programmieren, die im Anschluss im AR- oder VR-Modus betrachtet und gespielt werden können. Zum Beispiel mit Hilfe einer selbst gebauten VR-Brille und einem Smartphone.

Zugang:

<https://edu.cospaces.io/>



Tinkercad

Plattform:

Web

Altersempfehlung:

ab 8 Jahren

Preis:

kostenlos

Beschreibung:

Tinkercad ist ein kostenloses Online-Modellierungsprogramm zur Erstellung von 3D-Modellen. Ein super Tool für Einsteiger*innen, um Modelle für den 3D-Drucker zu entwerfen.

Zugang:

<https://www.tinkercad.com>



Weitere Empfehlungen

Making Handbuch:

- http://www.bimsev.de/n/userfiles/downloads/making_handbuch_online_final.pdf

Kunst & Kabel:

- https://www.jfc.info/wp-content/uploads/2021/03/jfc_Kunst_Kabel_Boy_Sieben.pdf

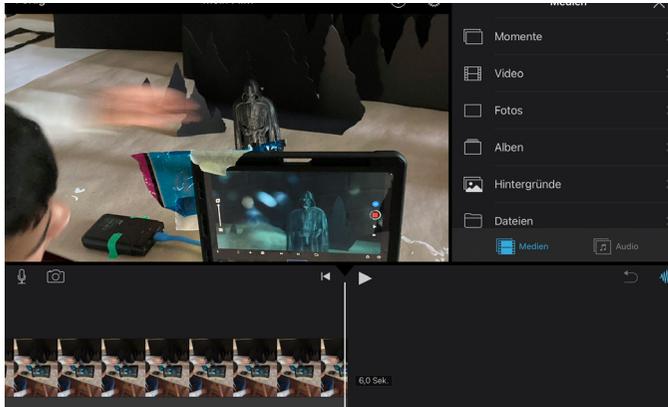
Handbuch hello world:

- https://www.hellohelloworld.org/media/pages/angebot/material-files/2257692741-1568199970/hello_world_handbuch_digital.pdf

Weitere Links:

- <https://tueftelakademie.de/>
- <https://coding-for-tomorrow.de/>
- <https://tudu.org/>
- <https://ilearnit.ch/de/broschueren.html>

3

Video &
Foto**iMovie****Plattform:**

iOS

Altersempfehlung:

Ab 8 Jahren

Preis:

kostenlos

Beschreibung:

iMovie ist ein Videoschnittprogramm für Einsteiger*innen. Es ist exklusiv für Apple Kund*innen und auf jedem Gerät bereits vorinstalliert. Probiert unbedingt die Kinofilm-Trailer Funktion aus und dreht einen Trailer nach Hollywood-Klischees.

**TopShot****Plattform:**

iOS, Android

Altersempfehlung:

Ab 8 Jahren

Preis:

kostenlos

Beschreibung:

In fünf interaktiven Anwendungen können die Nutzer*innen sich mit filmischen Gestaltungsmitteln auseinandersetzen. Wählen könnt ihr zwischen Kameraperspektive, Montage, Musik, Einstellungsgröße und dem jeweiligen Look einer Filmszene.

Zugang:

<https://www.filmundschule.nrw.de/de/digital/topshot/>



Action Movie FX

Plattform:

iOS, Android

Altersempfehlung:

ab 9 Jahren

Preis:

kostenlos

Beschreibung:

Mit Action Movie FX werden eure eigenen Videoclips zu Actionfilmen. Inklusiv Special Effekte in Form von Raketenangriffen, explodierenden Autos oder Alien-Invasionen.

Zugang:

<https://apps.apple.com/de/app/action-movie-fx/id489321253>



Puppet Pals HD

Plattform:

iOS, Android

Altersempfehlung:

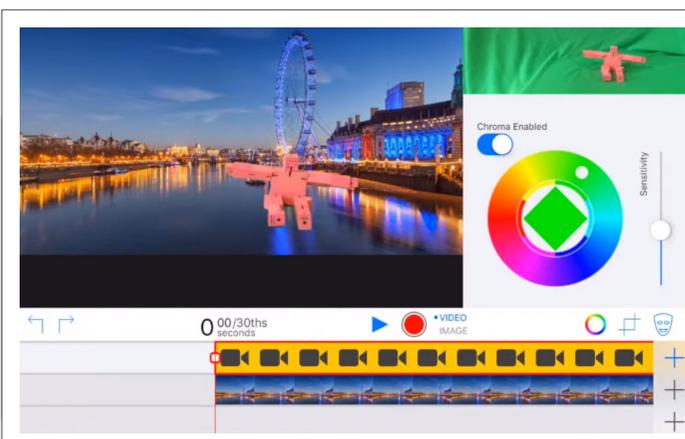
Ab 4 Jahren

Preis:

kostenlos

Beschreibung:

Puppet Pals ist ein digitales Puppentheater. Mit Hilfe des Legetrick-Prinzips können Figuren und Hintergründe bewegt, animiert und mit eigenen Sprachaufnahmen und Musik unterlegt werden. Wunderbar geeignet für Erklärfilme und Phantasiegeschichten.



Green Screen by Do Ink

Plattform:

iOS

Altersempfehlung:

ab 4 Jahren

Preis:

5,99 €

Beschreibung:

Do Ink ist eine kostenpflichtige Greenscreen-App. Damit lässt sich der Hintergrund von Fotos oder Videos durch eigene Bilder ersetzen. Am besten nutzt ihr für die Aufnahmen einen Greenscreen und ein iPad oder iPhone mit Stativ und Ringlicht.

Neu erstellen



VIDEO



FOTO



COLLAGE

InShot

Plattform:

iOS, Android

Altersempfehlung:

ab 8 Jahren

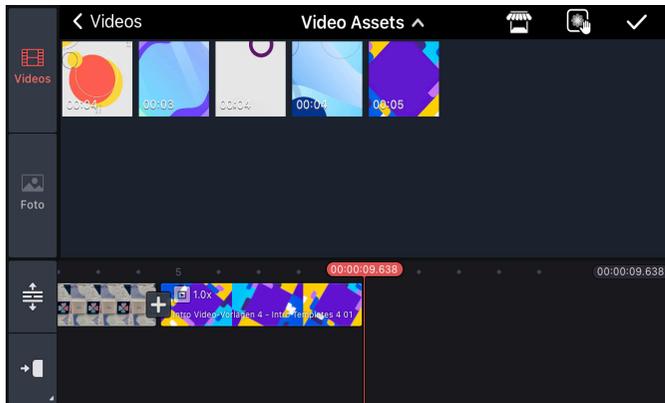
Preis:

kostenlos

Beschreibung:

InShot bietet selbst in der kostenfreien Version alle Grundfunktionen, die man zur einfachen Videobearbeitung braucht. Von Schneiden, Trimmen, Musik, Texte, Icons oder Fotos hinzufügen sowie Formatanpassungen für die jeweilige Social Media Plattform ist alles dabei.

Zugang: <https://inshot.com/>



Kinemaster

Plattform:

iOS, Android, Web, PC

Altersempfehlung:

Ab 8 Jahren

Preis:

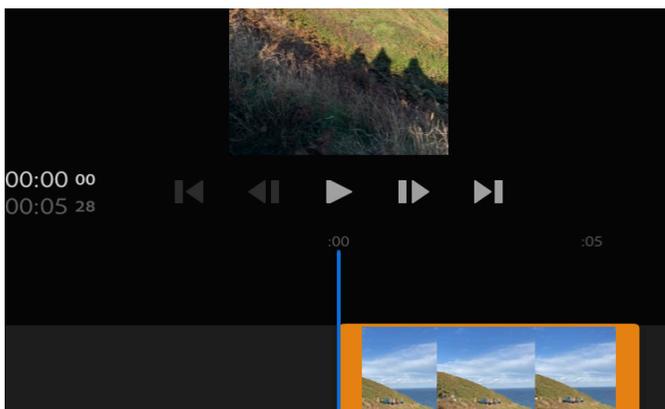
kostenlos

Beschreibung:

Kinemaster ist eine Videoschnitt-App für fortgeschrittene Projekte. Die kostenfreie Version kommt leider mit einem Wasserzeichen. Das Jahresabo kostet aktuell 20 Euro, das Monatsabo 4 Euro.

Zugang:

<https://www.kinemaster.com/>



Premiere Rush

Plattform:

iOS, macOS, Android, PC

Altersempfehlung:

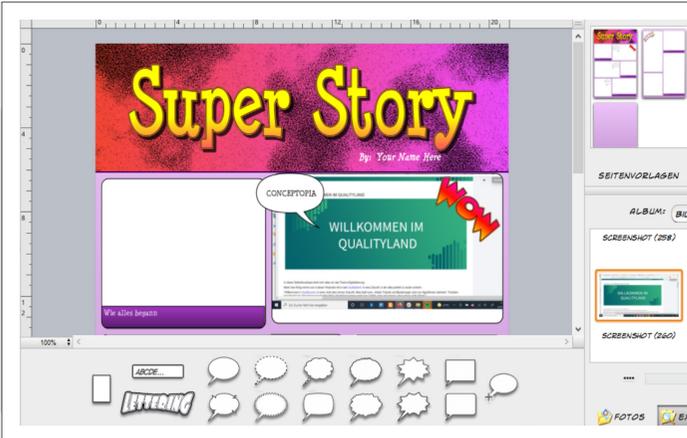
ab 8 Jahren

Preis:

kostenlos

Beschreibung:

Premiere Rush ist quasi die kleine Schwester von Adobe Premiere Pro. Das Tolle: ihr könnt z.B. zusammen mit Kindern und Jugendlichen über Premiere Rush auf dem Smartphone oder Tablet mit dem Videoschnitt beginnen und das Video dann mit Premiere am PC finalisieren und verfeinern. Die ersten drei Videos sind kostenfrei, danach kostet es 9,99 Euro im Monat.



Comic Life

Plattform:

iOS, Android, PC

Altersempfehlung:

ab 4 Jahren

Preis:

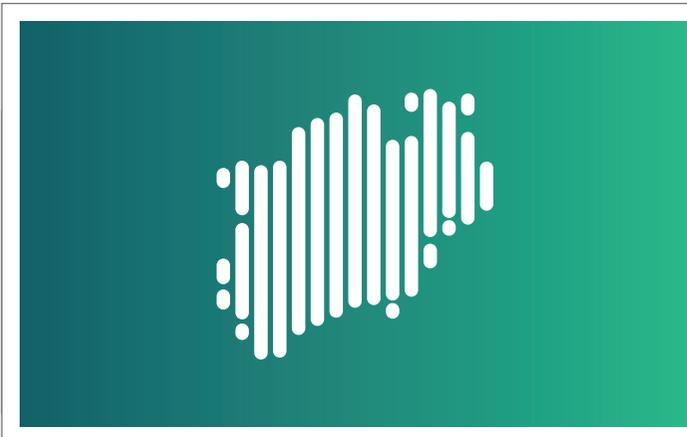
5,99 (App) 29,99 (PC)

Beschreibung:

Mit Comic Life könnt ihr eigene Fotos in drei einfachen Schritten in Bildergeschichten und Comics verwandeln.

Zugang:

<https://www.comiclif.eu/Comic-Life.html>



Weitere Empfehlungen

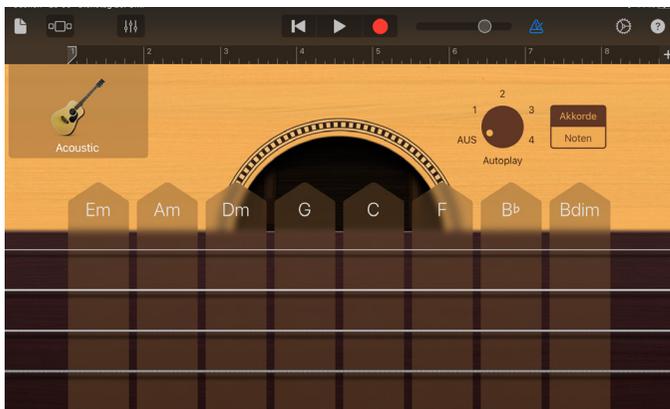
Weitere Infos

- www.kamerakinder.de
- <https://medienbox-nrw.de/lernangebote/>
- <https://www.kinderfotopreis.de/muenchen-oberbayern/foto-gestaltung>

Links zu freien Bildern & Videos

- www.pixabay.com
- www.pexels.com
- www.freeimages.com
- www.flickr.com
- www.vecteezy.com
- www.videezy.com
- www.unsplash.com

4 | Audio



GarageBand

Plattform:

iOS, macOS

Altersempfehlung:

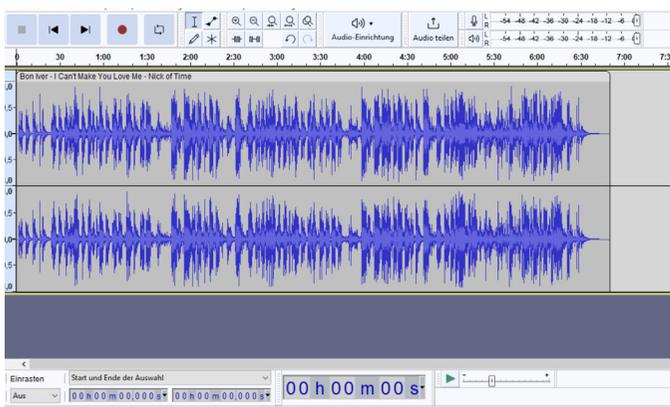
Ab 4 Jahren

Preis:

kostenlos

Beschreibung:

Mit GarageBand bekommt ihr euer eigenes Aufnahmestudio und könnt in die Musikproduktion einsteigen. Die App ist auf iOS Geräten bereits vorinstalliert.



Audacity

Plattform:

PC

Altersempfehlung:

Ab 8 Jahren

Preis:

kostenlos

Beschreibung:

Audacity ist ein Open Source Programm. Damit lassen sich z.B. Hörspiele oder Podcasts erstellen. Es bietet vielfältige Möglichkeiten, aber ist in der Bedienung dennoch sehr einfach und intuitiv gestaltet.

Zugang:

<https://www.audacity.de/>



Launchpad-Beat Music Maker

Plattform:

iOS

Altersempfehlung:

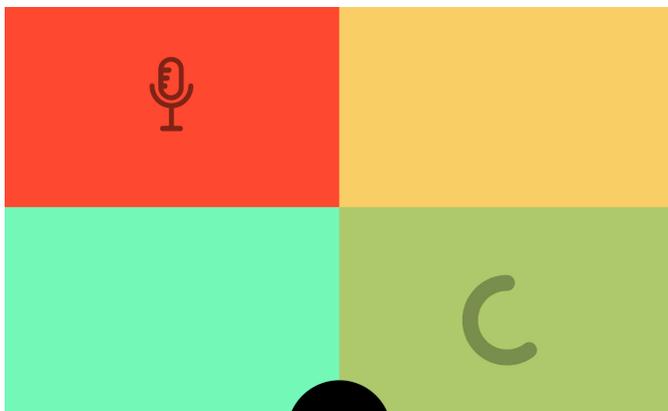
ab 4 Jahren

Preis:

kostenlos

Beschreibung:

Lust auf Musik machen und Remixen? Mit Launchpad werdet ihr selbst zum DJ und produziert elektronische Beats.



Keezy

Plattform:

iOS, Android

Altersempfehlung:

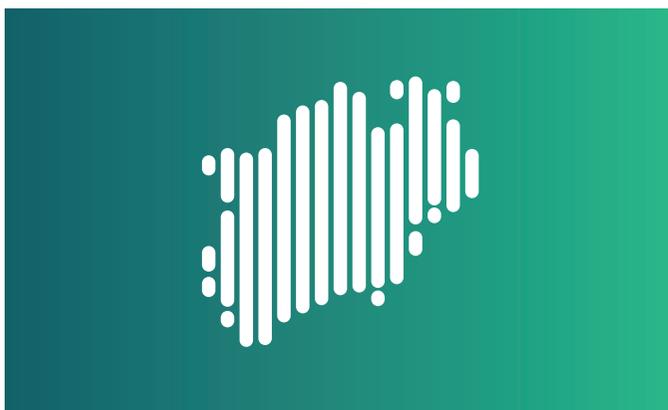
ab 4 Jahren

Preis:

kostenlos

Beschreibung:

Mit Keezy können Geräusche/Sounds aufgenommen und auf bunte Felder gelegt werden. Sie lassen sich einzeln, aber auch kombiniert abspielen. Quasi ein Sampler-to-go. Es eignet sich zur Musikproduktion, aber z.B. auch für Geräuscherätsel oder ähnliche kreative Angebote.



Weitere Empfehlungen

Assisted Melody:

<https://artsandculture.google.com/experiment/assisted-melody/cAGcgh18Zi7DqQ>

Play a Kadinsky:

<https://artsandculture.google.com/experiment/play-a-kadinsky/sgF5ivv105ukhA>

Links zu freier Musik & Sounds

- www.jamendo.com
- www.cayzland-music
- www.ccmixer.org
- www.hoerspielbox.de
- www.freesound.org

5

Medienkunst
& Design

Tagtool

Plattform:

iOS

Altersempfehlung:

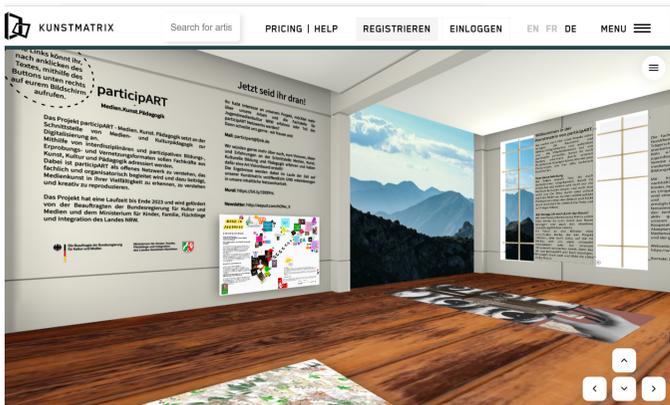
Ab 4 Jahren

Preis:

kostenlos

Beschreibung:

Mit Tagtool könnt ihr digitale Zeichnungen zum Leben erwecken und zum Beispiel über einen Beamer im Raum projizieren. Spielt dabei mit Hilfe von mehreren Ebenen, mit Licht, Farbe und Animationen.



Kunstmatrix

Plattform:

Web, iOS, Android

Altersempfehlung:

ab 8 Jahren

Preis:

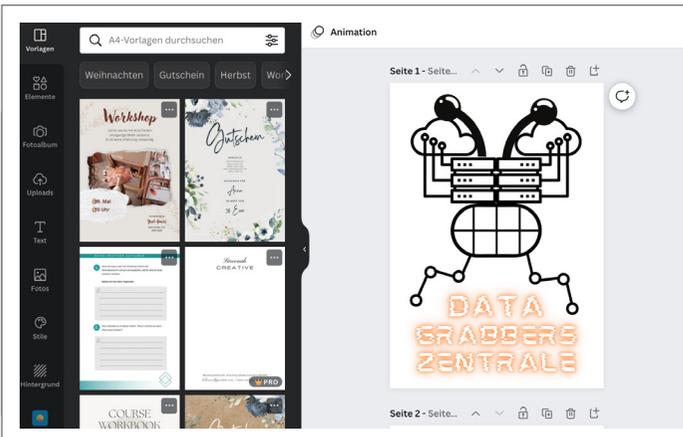
ab 10€ pro Monat

Beschreibung:

Mit Kunstmatrix können 3D-Ausstellungsräume erstellt werden. Quasi ein digitales Museum. Auch eine AR-Ansicht über die App ist möglich.

Zugang:

<https://www.kunstmatrix.com/de>



Canva

Plattform:

iOS, Android, Web

Altersempfehlung:

ab 8 Jahren

Preis:

kostenlos

Beschreibung:

Canva ist ein Design-Tool mit Vorlagen für Präsentationen, Social Media, Flyer und vieles mehr. Wir nutzen es oft für die Erstellung unserer Social Media Posts oder Flyer für Veranstaltungen.

Zugang:

<https://www.canva.com/>



Gimp

Plattform:

PC

Altersempfehlung:

ab 8 Jahren

Preis:

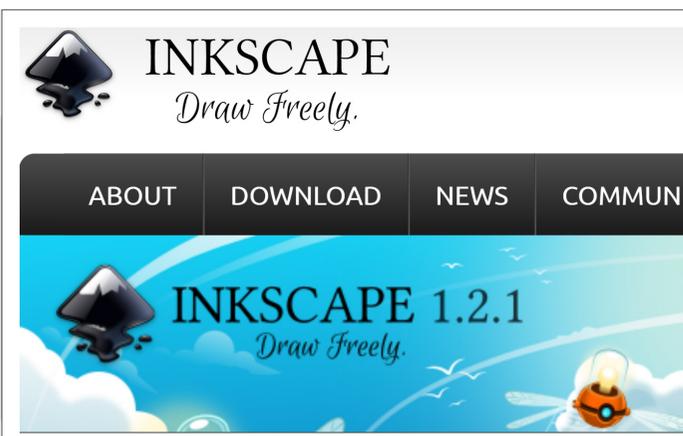
kostenlos

Beschreibung:

Gimp ist eine kostenlose pixelbasierte Bildbearbeitungssoftware.

Zugang:

<https://www.gimp.org/>



Inkscape

Plattform:

PC

Altersempfehlung:

ab 8 Jahren

Preis:

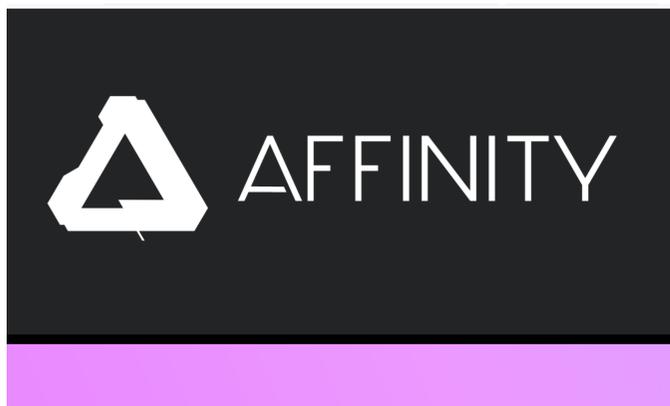
kostenlos

Beschreibung:

Inkscape ist ein kostenloses Programm zur Erstellung und Bearbeitung von Vektorgrafiken.

Zugang:

<https://inkscape.org/de/>



Affinity

Plattform:

iOS, PC

Altersempfehlung:

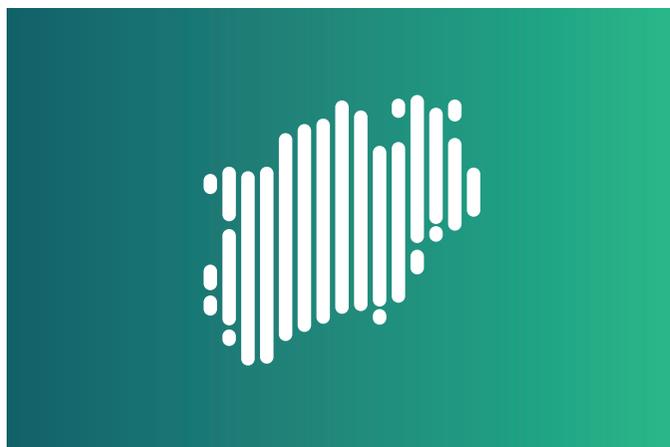
ab 10 Jahren

Preis: 24,99 € (Ipad) oder
64,99 € (PC) pro Programm

Beschreibung:

Affinity ist eine Kreativsoftware mit verschiedenen Programmen zur Fotobearbeitung, DTP-Projekte, Grafikdesigns und Illustrationen. Da es auch ohne monatliches Jahres-Abo läuft, bietet es eine kostengünstigere Alternative zu den gängigen Adobe Programmen.

Zugang: <https://affinity.serif.com/de/>



Weitere Empfehlungen

Digitale Ölmalerei

- <https://david.li/paint/>

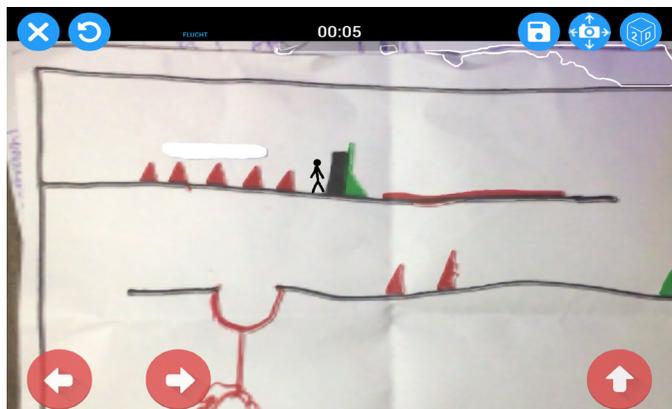
Wow Stuff Lightpainting

- <https://apps.apple.com/de/app/light-painting/id1386380782>

Excalidraw

- <https://excalidraw.com/>

6 | Gaming



Draw your Game/ Zeichne dein Spiel

Plattform:

iOS, Android

Altersempfehlung:

ab 4 Jahren

Preis:

kostenlos

Beschreibung:

Mit Stift und Papier könnt ihr eure eigenen Welten zeichnen und diese mit dem Smartphone oder Tablet scannen und spielen.



Bloxels

Plattform:

iOS, Android

Altersempfehlung:

Ab 8 Jahren

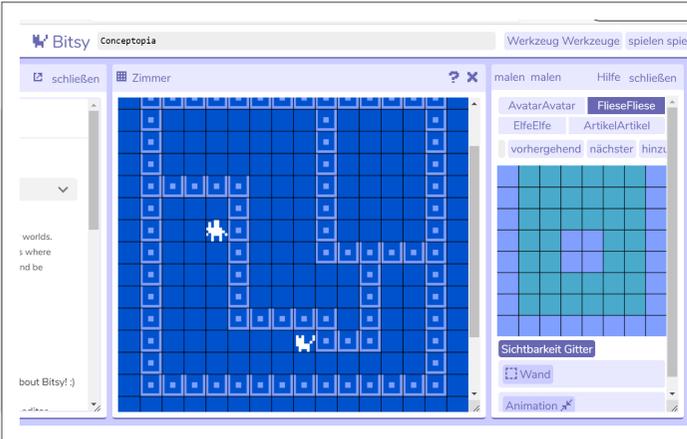
Preis:

143,90 €

Beschreibung:

Mit Bloxels können eigene Jump'n'Run-Spiele gestaltet und gespielt werden. Zunächst wird das Spiel auf einem Spielbrett mit kleinen, farbigen Quadraten kreiert und im Anschluss mit Hilfe der Bloxels-App erweitert und gespielt. Seit der neuen Version funktioniert die App leider nur noch mit dem Spielbrett.

Zugang: <https://edu.bloxelsbuilder.com/>



Bitsy Game Maker

Plattform:

Web

Altersempfehlung:

ab 8 Jahren

Preis:

kostenlos

Beschreibung:

Mit dem Online-Tool Bitsy können einfache Spiele in Pixeloptik erstellt und gespielt werden.

Zugang:

<https://make.bitsy.org/>



Minecraft

Plattform:

iOS, Android

Altersempfehlung:

ab 6 Jahren

Preis: kostenlos für VR,
6,99€ (App), 29,99€ (PC)

Beschreibung:

Beim Spieleklassiker Minecraft geht es darum, mit Hilfe von würfelförmigen Blöcken und Gegenständen eigene Welten zu bauen bzw. die Blöcke abzubauen. Das Spiel gibt es für verschiedene Plattformen und mit zahlreichen Erweiterungen.

Zugang:

<https://www.minecraft.net/de-de>



Deep Space Battle VR

Plattform:

Android

Altersempfehlung:

ab 8 Jahren

Preis:

kostenlos

Beschreibung:

Bei dieser VR App seid ihr im Cockpit eines Raumschiffes und müsst diverse Missionen erfüllen. Wir nutzen sie gerne zum Testen von Papp VR-Brillen für Smartphones



Weitere Empfehlungen

Game-Empfehlungen für die Konsole:

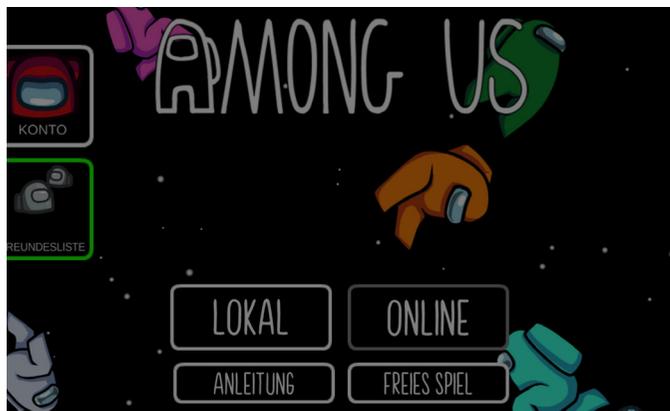
- FIFA 22
- Mario Kart
- Smash Brothers
- Overcooked
- Sackboy
- Mario Party
- Just Dance

Weitere Infos:

- <https://www.spieleratgeber-nrw.de/>
- www.inklusive-medienarbeit.de
- <https://www.stiftung-digitale-spielekultur.de/paedagogische-spiele/>
- www.gaming-ohne-grenzen.de

7

Multiplayer & Gruppenaktivitäten



Among Us

Plattform:

iOS, Android, PC, Konsole

Altersempfehlung:

ab 12 Jahren

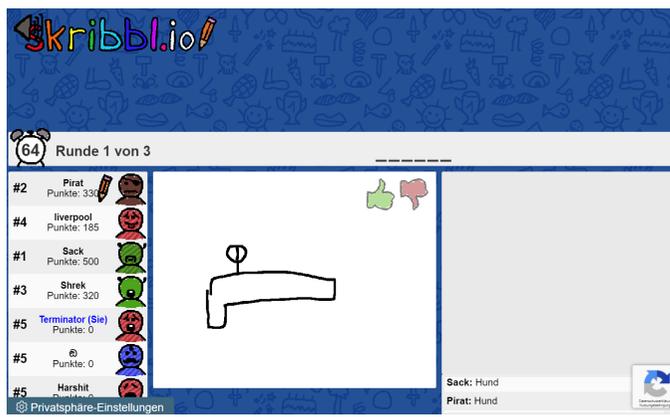
Preis:

kostenlos

Beschreibung:

Die Spielenden werden zu einer Raumschiff-Crew, die sich um die Instandhaltung kümmern und gleichzeitig einen oder mehrere sogenannte „Imposter“ (Eindringlinge) entlarven muss. Quasi die digitale Variante von Werwolf.

Zugang: Gratis App für iOS/Android oder käuflich auf Steam und für die Nintendo Switch.



Skribbl.io!

Plattform:

Web

Altersempfehlung:

Ab 8 Jahren

Preis:

kostenlos

Beschreibung:

Bei Skribbl.io kannst du mit deinen Freunden spielen oder in ein Spiel mit fremden Mitspieler*innen einsteigen. Es ist ganz einfach: Eine Person malt einen vorgegebenen Begriff und die Anderen müssen diesen erraten.

Zugang:

www.skribbl.io



Codenames

Plattform:

Web

Altersempfehlung:

ab 10 Jahren

Preis:

kostenlos

Beschreibung:

„Codenames“ werden die Spielenden zu Geheimdienstchef*innen und Ermittler*innen. Jedes Wort gehört entweder zum roten oder zum blauen Team - aber nur die Geheimdienstchef*innen wissen, welche Karte ihrem Team gehört. Wir empfehlen, vorher eine Anleitung herauszusuchen.

Zugang: <https://codenamesgame.com>

Digitalisierung
ist überall
wichtig

Holt die
Arbeitsblätter
raus..



Make it meme

Plattform:

Web

Altersempfehlung:

ab 8 Jahren

Preis:

kostenlos

Beschreibung:

Jede*r Spieler*in bekommt ein zufälliges Meme und muss sich innerhalb vorgegebener Zeit einen Text für das Meme überlegen. Danach bewerten die Spieler*innen gegenseitig ihre Memes und vergeben ihren Meme-Buddy. Wer am Ende am meisten Punkte gesammelt hat, gewinnt!

Zugang: <https://makeitmeme.com/de>



Gartic Phone

Plattform:

iOS, Android, Web, PC

Altersempfehlung:

ab 10 Jahren

Preis:

kostenlos

Beschreibung:

Es werden lustige Sätze geschrieben, die dann in der nächsten Runde gezeichnet werden müssen. Die nächste Person beschreibt, was sie sieht. Zum Schluss wird es lustig: Der Werdegang des Bildes wird für alle noch einmal gezeigt.

Zugang:

<https://garticphone.com>

8

Lernen & Rätseln

KryptoKids

Das Projekt Die KryptoKids Die Durchführung Downloads

KryptoKids

Das Abenteuerspiel zum Thema
Datenschutz für Kinder ab 8 Jahren

Kontakt aufnehmen

Kryptokids

Plattform:

iOS, Android

Altersempfehlung:

ab 8 Jahren

Preis:

kostenlos

Beschreibung:

Kryptokids ist ein Abenteuerspiel zum Thema Datenschutz für Kinder ab 8 Jahren. Mit Hilfe von analogen und digitalen Elementen werden die Spieler*innen Teil einer spannenden Detektivgeschichte.

Zugang:

<https://www.krypto-kids.de/>

2 - Quiz
Freust du dich auf die Schulung heute?

3 - Quiz
Hast du Vorerfahrungen im Bereich Programmierung?

Ja ✓

Nein ✓

Minimal ✓

4 - Quiz
Wie alt bist du?

Kahoot

Plattform:

iOS, Android, Web

Altersempfehlung:

Ab 4 Jahren

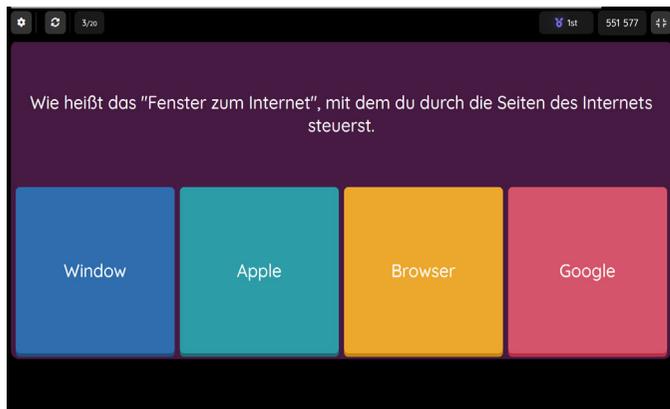
Preis:

kostenlos

Beschreibung:

Mit Kahoot könnt ihr digitale Quizspielen und Umfragen im Multiple-Choice-Format erstellen und diese z.B. gemeinsam am Beamer spielen, indem die Teilnehmer*innen sich per Smartphone zuschalten. Kahoot ist in der Basisversion kostenlos, aber in der Anzahl der Mitspieler*innen begrenzt.

Zugang: <https://kahoot.com>



Quizziz

Plattform:

iOS, Android, Web

Altersempfehlung:

ab 4 Jahren

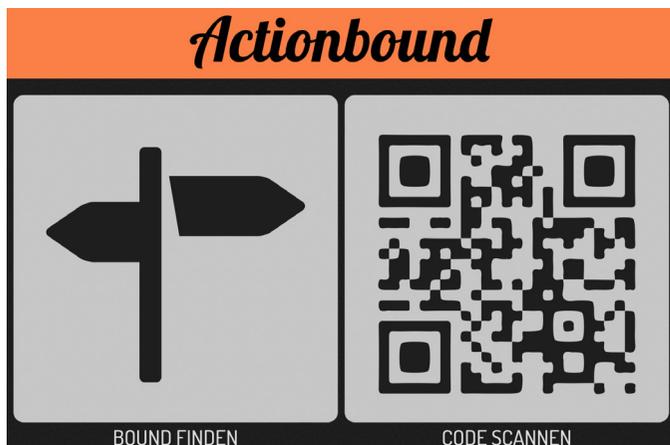
Preis:

kostenlos

Beschreibung:

Eine Alternative zu Kahoot. Quizziz bietet mehr Möglichkeiten in der Basisvariante und ist auch grafisch ein wenig moderner.

Zugang: <https://quizziz.com/>



Actionbound

Plattform:

iOS, Android, Web

Altersempfehlung:

ab 7 Jahren

Preis:

privat kostenlos, sonst ca. 50-75 € Bound-Nutzung

Beschreibung:

Ein Actionbound ist eine Schnitzeljagd, bei der QR Codes, Videos, Texte, Bilder und Standortdaten integriert werden können. Damit kann eine Schatzsuche oder Rätsel-abenteuer am PC erstellt werden, die im Anschluss über ein mobiles Gerät gespielt werden können. Für Bildungseinrichtungen in NRW gibt es eine kostenfreie Variante (Biparcours)

Zugang: <https://de.actionbound.com>

9

| Sonstiges



Weitere Empfehlungen

Escape Room

- <https://www.escape-team.de/>

QR Code

- www.mal-den-code.de
- <https://qrtoon.com/>

Mapping

- <https://mapstories.de/>

Puzzle

- <https://im-a-puzzle.com/make-puzzle>
- <https://artsandculture.google.com/experiment/puzzle-party/EwGBPZlIzv0KRw>

Fake News

- <https://paulnewsman.com/>
- <https://ifaketextmessage.com/>

Weitere Empfehlungen

- <https://www.medienpaedagogik-praxis.de>
- <https://toolbox.jff.de>
- <https://participart.net/home/art-online/oer/>
- <https://www.yvonneengelmann.de/digitale-werkzeugkiste>
- <https://read.bookcreator.com/LoO-llJj11eUNp9hzgHDvOhW5Uv23/17-YE9htQZCSTE-HcLZwhw>

Die Veröffentlichung der Methodensammlung unterliegt folgender Lizenz:

CC-BY 4.0 fjm NRW

weitere Infos zu dieser Lizenz findet ihr hier:

<http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.de>

IMPRESSUM

ComputerProjekt Köln e.V. als Fachstelle für Jugendmedienkultur NRW

Vitalisstr. 383A
50933 Köln
www.fjmk.de

Tel.: 0221 677741920

Mail: info@fjmk.de

Geschäftsführer

Markus Sindermann, sindermann@fjmk.de

Projektleitung CONCEPTOPIA

Linda Längsfeld, conceptopia@fjmk.de

Inhalt: Lisa Mütsch

Layout: Andreas Metzner

Das Team von CONCEPTOPIA

Christin Feldmann
Karolina Kaczmarczyk
Kok Hung Cheong
Lena Morgenstern
Lisa Mütsch
Selina Sandmöller
Sven Radtke

Ein Projekt der



Gefördert vom

Ministerium für Kinder, Jugend, Familie,
Gleichstellung, Flucht und Integration
des Landes Nordrhein-Westfalen

